



Selenium United



VERITY ACADEMY

SELENIUM UNITED CERTIFIED SELENIUM ENGINEER



18 horas de clases

Clases online, con profesores en vivo vía zoom



Learning by doing

Nuestra enseñanza se basa en la práctica. nuestros cursos tienen un 60% práctico y un 40% teórico.



Cursos pequeños

Los grupos son pequeños con máximo 12 personas, para potenciar el aprendizaje centrado en las necesidades de cada participante.



Más de 200 ejercicios

Ejercicios tipo examen para interiorizar los conocimientos.



Profesores expertos

Todos nuestros relatores tienen más de 10 años de experiencia liderando equipos QA.



"Por más de 10 años hemos apoyado a distintas organizaciones y equipos a alcanzar el éxito en sus proyectos de software, principalmente en el área de QA. Creemos firmemente que gracias a nuestra experiencia y expertiz, podemos apoyarte con nuestros cursos, certificaciones y servicios."



Patricio Meza

Director Ejecutivo

TEMARIO

Capítulo 1. Automatización Web UI

- Comprender la importancia de la cobertura de navegadores y estrategias de prueba en aplicaciones web.
- Reconocer la estructura básica del DOM, HTML y JavaScript.
- Introducción a patrones de diseño en automatización (como Page Object Model).

Capítulo 2. Introducción a Selenium

- Revisar la historia de Selenium y su ecosistema.
- Comprender la arquitectura, controladores, enlaces de lenguaje y herramientas auxiliares.
- Instalación y configuración del entorno de automatización (Java, IDE, Maven).

Introducción a TDD y BDD en el contexto de pruebas automatizadas.

Capítulo 3. Automatización de UI Web con Selenium - Capítulo práctico

- Aplicar la API de Selenium WebDriver para automatizar a nivel de navegador, página y elementos.
- Utilizar diferentes tipos de localizadores y estrategias de interacción.
- Aplicar estructuras de espera (implícita, explícita y fluent waits).
- Introducción al uso de JUnit para estructurar pruebas.

Capítulo 4. Mas allá del simple código de Selenium - Capítulo práctico

- Aplicar principios de programación orientada a objetos (OOP) y buenas prácticas de codificación.
- Refactorizar código aplicando principios SOLID.
- Resolver problemas comunes en pruebas automatizadas.
- Desarrollar pruebas reutilizables y mantenibles.

Capítulo 5. Elaboración de un Framework -

Proyecto final, con flujos completos end to end

- Diseñar un framework modular de automatización con flujos completos end-to-end.
- Aplicar conceptos de escalabilidad, mantenimiento y separación de responsabilidades.
- Ejercicios integradores y preparación para el examen SeU con enfoque práctico.

