



ISTQB® CERTIFIED TESTER GAMBLING INDUSTRY TESTER



20 horas de clases

Clases online, con profesores en vivo vía zoom



Learning by doing

Nuestra enseñanza se basa en la práctica. nuestros cursos tienen un 60% práctico y un 40% teórico.



Cursos pequeños

Los grupos son pequeños con máximo 12 personas, para potenciar el aprendizaje centrado en las necesidades de cada participante.



Más de 150 ejercicios

Ejercicios tipo examen para interiorizar los conocimientos.



Profesores expertos

Todos nuestros relatores tienen más de 10 años de experiencia liderando equipos QA.



"Por más de 10 años hemos apoyado a distintas organizaciones y equipos a alcanzar el éxito en sus proyectos de software, principalmente en el área de QA. Creemos firmemente que gracias a nuestra experiencia y expertiz, podemos apoyarte con nuestros cursos, certificaciones y servicios."

Patricio Meza

Director Ejecutivo

TEMARIO

Capítulo 1: Introducción a la Industria del Juego

- Objetivos y Visión General.
- Actividades y Artefactos de Juego.
- Tipos de Juego.
- Conceptos Clave en la Industria del Juego.
- Métricas de la Industria del Juego.
- Ciclo de Vida del Desarrollo de Software de Juegos.

Capítulo 2: Los Ecosistemas de la Industria del Juego

- Fases de prueba dentro del SDLC del Juego.
- El Ecosistema del Juego.

Capítulo 3: Pruebas en la Industria del Juego

- Pruebas de Juego y Apuestas.
- Pruebas Matemáticas.
- Pruebas de Plataforma.
- Pruebas del Sistema de Casino.
- Pruebas de Protocolo.
- Pruebas de Hardware.
- Pruebas de Juego Remoto.
- Pruebas de Seguridad del Sistema y la Red.
- Pruebas del Controlador de Jackpot.
- Pruebas de juego en línea.

