



SELENIUM UNITED CERTIFIED SELENIUM ENGINEER



18 horas de clases

Clases online, con profesores en vivo vía zoom



Learning by doing

Nuestra enseñanza se basa en la práctica. nuestros cursos tienen un 60% práctico y un 40% teórico.



Cursos pequeños

Los grupos son pequeños con máximo 12 personas, para potenciar el aprendizaje centrado en las necesidades de cada participante.



Más de 200 ejercicios

Ejercicios tipo examen para interiorizar los conocimientos.



Profesores expertos

Todos nuestros relatores tienen más de 10 años de experiencia liderando equipos QA.



"Por más de 10 años hemos apoyado a distintas organizaciones y equipos a alcanzar el éxito en sus proyectos de software, principalmente en el área de QA. Creemos firmemente que gracias a nuestra experiencia y expertiz, podemos apoyarte con nuestros cursos, certificaciones y servicios."

Patricio Meza
Director Ejecutivo

TEMARIO

Capítulo 1. Automatización Web UI

- Comprender la importancia de la cobertura del navegador y distinguir varias opciones para probar la IU de las aplicaciones web.
- Comprender la relación de la interfaz de usuario (IU) Web con el HTML básico y JavaScript con la inspección DOM.

Capítulo 2. Introducción a Selenium

- Revisar la historia Selenium y varias herramientas en su gama, junto con su propósito.

Capítulo 3. Automatización de UI Web con Selenium - Capitulo práctico

- Comprender la arquitectura de Selenium en términos de enlaces de lenguaje, protocolos de comunicación y controladores.
- Reconocer el propósito y la API de la automatización de la IU web a nivel de navegador, página y elemento.
- Comprender y explicar el propósito de las anotaciones, accesorios y afirmaciones de JUnit.
- Aplicar diferentes estrategias de identificación para los elementos IU.
- Aplicar diferentes estrategias de investigación e interacción para los elementos de IU

Capítulo 4. Mas allá del simple código de Selenium - Capitulo práctico

- Aplicar varias construcciones de automatización de Selenium más profundas, que establecen las bases para una automatización más avanzada.

Capítulo 5. Elaboración de un Framework -

Proyecto final, con flujos completos end to end

- Automatizar escenarios de usuario final utilizando buenas prácticas de codificación y principios orientados a objetos para colocar código de Selenium en diferentes clases y métodos.
- Solucionar problemas y describir el alcance de las mejoras para la implementación de la automatización que se muestran en ejemplos de códigos cortos..

