

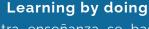


# ISTQB® CERTIFIED TESTER **ADVANCED LEVEL TEST MANAGEMENT** ¡Versión 3.0!



#### 24 horas de clases

Clases online, con profesores en vivo vía zoom





Nuestra enseñanza se basa en la práctica. nuestros cursos tienen un 60% práctico y un 40% teórico.

#### Cursos pequeños



Los grupos son pequeños con máximo 12 personas, potenciar el aprendizaje centrado en las necesidades de cada participante.



# Más de 150 ejercicios

Ejercicios tipo examen para interiorizar los conocimientos.



# **Profesores expertos**

Todos nuestros relatores tienen más de 10 años de experiencia liderando equipos QA.



"Por más de 12 años hemos apoyado a distintas organizaciones y equipos a alcanzar el éxito en sus provectos de software, principalmente en el área de QA. Creemos firmemente que gracias a nuestra experiencia y expertiz, podemos apoyarte con nuestros cursos, certificaciones y servicios."

#### **Patricio Meza**

Director Ejecutivo

### **TEMARIO**

## Capítulo 1: Gestión de las Actividades de Pruebas

- Aprenderás a explicar las actividades de gestión de pruebas, como la planificación, el seguimiento, control y finalización de estas.
- Aprenderás a definir la estrategia de pruebas de un proyecto, incluyendo los objetivos y la selección del enfoque adecuado, alineado con la estrategia organizacional y el contexto del proyecto.
- Sabrás cómo gestionar proyectos en diversos contextos.
- Aprenderás a aplicar enfoques basados en riesgos para orientar las pruebas hacia los riesgos identificados.
- Dirigirás las actividades de mejora del proceso de pruebas mediante la realización de retrospectivas del proyecto o de la iteración.
- Desarrollarás habilidades para optimizar el uso de herramientas de soporte en pruebas, considerando riesgos, costos y beneficios involucrados.

#### Capítulo 2: Gestión del producto

- Aprenderás a supervisar y controlar las pruebas para cumplir con los objetivos, utilizando métricas específicas para evaluar e informar sobre el progreso.
- Sabrás cómo seleccionar técnicas de estimación adecuadas en distintas unidades o equipos que sigan diferentes modelos de desarrollo de software.
- Aprenderás a definir un flujo de trabajo para la gestión de defectos, ajustado a los modelos de desarrollo, ya sea secuencial, ágil o híbrido.

#### Capítulo 3: Gestión del equipo

- Aprenderás a analizar el contexto de un proyecto para identificar las competencias necesarias en el equipo de pruebas.
- Sabrás cómo gestionar un equipo según el enfoque más adecuado.
- Aprenderás a definir un caso de negocio para las actividades de pruebas del proyecto.





