



ISTQB®

Certified Tester
Advanced Level
Test Management

CTAL - TM 3.0



ISTQB® CERTIFIED TESTER ADVANCED LEVEL TEST MANAGEMENT ¡Versión 3.0!



24 horas de clases

Clases online, con profesores en vivo vía zoom



Learning by doing

Nuestra enseñanza se basa en la práctica. nuestros cursos tienen un 60% práctico y un 40% teórico.



Cursos pequeños

Los grupos son pequeños con máximo 12 personas, para potenciar el aprendizaje centrado en las necesidades de cada participante.



Más de 150 ejercicios

Ejercicios tipo examen para interiorizar los conocimientos.



Profesores expertos

Todos nuestros relatores tienen más de 10 años de experiencia liderando equipos QA.



"Por más de 12 años hemos apoyado a distintas organizaciones y equipos a alcanzar el éxito en sus proyectos de software, principalmente en el área de QA. Creemos firmemente que gracias a nuestra experiencia y expertiz, podemos apoyarte con nuestros cursos, certificaciones y servicios."

Patricio Meza
Director Ejecutivo

TEMARIO

Capítulo 1: Gestión de las Actividades de Pruebas

- Aprenderás a explicar las actividades de gestión de pruebas, como la planificación, el seguimiento, control y finalización de estas.
- Aprenderás a definir la estrategia de pruebas de un proyecto, incluyendo los objetivos y la selección del enfoque adecuado, alineado con la estrategia organizacional y el contexto del proyecto.
- Sabrás cómo gestionar proyectos en diversos contextos.
- Aprenderás a aplicar enfoques basados en riesgos para orientar las pruebas hacia los riesgos identificados.
- Dirigirás las actividades de mejora del proceso de pruebas mediante la realización de retrospectivas del proyecto o de la iteración.
- Desarrollarás habilidades para optimizar el uso de herramientas de soporte en pruebas, considerando riesgos, costos y beneficios involucrados.

Capítulo 2: Gestión del producto

- Aprenderás a supervisar y controlar las pruebas para cumplir con los objetivos, utilizando métricas específicas para evaluar e informar sobre el progreso.
- Sabrás cómo seleccionar técnicas de estimación adecuadas en distintas unidades o equipos que sigan diferentes modelos de desarrollo de software.
- Aprenderás a definir un flujo de trabajo para la gestión de defectos, ajustado a los modelos de desarrollo, ya sea secuencial, ágil o híbrido.

Capítulo 3: Gestión del equipo

- Aprenderás a analizar el contexto de un proyecto para identificar las competencias necesarias en el equipo de pruebas.
- Sabrás cómo gestionar un equipo según el enfoque más adecuado.
- Aprenderás a definir un caso de negocio para las actividades de pruebas del proyecto.

